**Prva faza projekta -Sendvic**

Uputstvo za igranje:

-Igrica se startuje pozivanjem funkcije main

-Potezi se igraju pozivanjem funkcije playmove

Opis funkcija:

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv funkcije | Opis funkcije |
| main | startuje igricu |
| settablesize | omogucava korisniku da podesi velicinu table, i proverava da li je uneta vrednost >=9 |
| generateList | argumenti su velicina tabele i prosledjeni karakteri od kojih se formira lista |
| generateTable | generise izgled table,tj kakav ce biti raspored elemenata na tabli nakon startovanja igre |
| setTable | poziva funkciju za generisanje tabele ili funkciju reverse u zavisnosti od toga ko igra prvi |
| printnumbers | ispisuje redne brojeve polja na tabli vertikalno i horizontalno |
| printtable | stampa tablu,tj izgenerisanu listu u matricnom obliku |
| whoisplayingfirst | setuje se promenljiva player u zavisnosti ko igra prvi |
| setElementoflist | argumenti funkcije su lista, indeks na kom se smesta novi el, i novi el |
| isoutofbounds | proverava da li je odredjena pozicija unutar table |
| playmove | ova funkcija omogucava povlacenje poteza, i proveru validnosti tih poteza, kao i stampanje odgovarajuce poruke korisniku ukoliko je potez nevalidan ili je ispao iz opsega table |
| isplayerselected | proverava da li je selektovano neko polje |
| dest-bellow | argumenti su trenutna pozicija i odrediste, da li se igrac pomera na dole |
| dest-up | da li se igrac pomera na gore |
| dest-left | da li se igrac pomera u levo |
| dest-right | da li se igrac pomera u desno |
| fieldsaway |  |
| has-barrier | funkcija koja proverava da li se nalazi prepreka na putu prilikom povlacenja poteza |
| endofgame | proverava da li je igrac poredjao 5 kuglica u nizu vertikalno ili dijagonalno |
| countx |  |
| countxrow | broji koliko ima 'x' u nizu |
| counto |  |
| countorow | broji koliko ima 'o' u nizu |
| checkvertical | proverava da li je vise od 4 kuglica povezano vertikalno |
| checkdiagonal | proverava da li je vise od 4 kuglica povezano dijagonalno |
| checkdup |  |
| checkvup |  |
| checkddown |  |
| checkvdown |  |